

本部運営要項

<試合開催可否判断>

・雨天等による当日の試合有無は、事務局ではグラウンド状況の判断が行えない為、本部チームがグラウンド状況も加味したうえで、試合開始の2時間前までに当該チームにメール、または電話にて連絡してください。その際、事務局にもメールで連絡をしてください。※各チームの連絡担当者の連絡先を参加チーム連絡担当者に開示しております。

<試合前>

- ・Aカテゴリは投手-本塁16m 塁間23m
- ・Jカテゴリは投手-本塁14m 塁間21m
- ・ホームランラインはグラウンドローカルルールに従います。
- ・試合開始30分前には選手・ベンチ入り指導者がグラウンドに到着し、本部にメンバー表を提出。先攻後攻はジャンケンで決める。(30分前にメンバー表が出ていない場合は、罰則<監督がベンチに入れないなど>が科せられる場合があります。)グラウンドローカルルールがある場合は、両監督にお伝えしてください。
- ・20分前に両軍ベンチ入り。後攻からシートノック開始(5分)
- ・2分前、1分前、30秒前告知。
- ・**グラウンド整備は、試合前、試合終了後、各チームで励行して下さい。**

<試合中>

- ・試合開始とともにタイマー(またはストップウォッチ)を作動
 - ・試合開始時間を両チームに告知してください。
 - ・ボールカウント、アウトカウントはインジケータでカウントしてください。
 - ・**攻守交替時に当該投手の投球数を両チームにアナウンスしてください。※A70球、J60球到達時点もアナウンスください。**
 - ・降雨、日没の場合の試合成立は4回(ウラが勝っている場合は表攻撃終了時)
 - ・得点差によるコールドゲームはA4回(J3回)10点、5回(J4回)以降7点。
 - ・制限時間いっぱいでも4回終了していても、試合成立です。
 - ・Aの試合時間は90分を超えて新しいイニングに入らない。イニングは6回。時間内延長あり。
 - ・Jの試合時間は80分を越えて新しいイニングに入らない。イニングは5回。時間内延長あり。
 - ・同点の場合は引き分け。
 - ・勝ち勝ち点1、負けは0点、引き分けは0.5点
 - ・メンバー交代、打順など適宜確認をお願いします。
 - ・試合終了時刻が近づけば、主審にあと〇分と知らせてください。
 - ・ウラの攻撃チームが勝っている場合は、攻撃中でも打順の切れ目で終了してください。
 - ・ボーク：Jは注意のみ。Aは即時とります。
- ※こまった時は、HP上の「大会規定」確認のこと。

<試合後>

・試合結果報告は本部が本部用紙の中央部分をアップで撮影し、イニングの得点、バッテリー、長打の記録、審判名が判るようにメールにてお送りください。試合当日の18時を目途に下記までメール送付ください。

甲北連盟事務局 アドレス：kohoku.jimukyoku@gmail.com